

# 하남시 만화·웹툰 진흥 조례안

의안 번호	2716
----------	------

발의연월일 : 2023년 8월 25일

발의자 : 박진희 의원

## 1. 제정이유

- 가. 부가가치가 높은 산업인 만화·웹툰의 발전 기반을 조성하고 경쟁력 강화를 위해 만화·웹툰의 진흥에 필요한 사항을 정함
- 나. 만화·웹툰의 진흥을 통해 하남시민의 문화적 삶의 질 향상에 기여하고자 함
- 다. 하남시에 소재한 한국애니메이션고등학교 등의 인재를 발굴·육성하고, 미래의 먹거리인 만화·웹툰의 활성화를 통해 창작 지원 및 만화산업 기반 여건 조성으로 지역경제에 이바지하고자 함

## 2. 주요내용

- 가. 목적 및 정의(안 제1조~안 제2조)
- 나. 기본계획수립 및 사업(안 제3조~안 제4조)
- 다. 협력체제구축(안 제5조)
- 라. 사무의 위탁(안 제6조)

## 3. 참고사항

- 가. 제정조례안 : 덧붙임
- 나. 신·구조문 대비표 : 해당없음
- 다. 관계법령 발췌서 : 덧붙임
- 라. 기타사항 : 덧붙임
- 마. 입법예고 결과

○ 입법예고기간 : 2023. 8. 25. ~ 8. 30.

○ 의견내용 : 의견없음

바. 부서협의 결과(문화정책과)

○ 제2조제2호 상위법 개정(2023.9.22.시행) 내용 참고하여 수정 필요

⇒ 집행부 의견 반영

## 하남시 만화·웹툰 진흥 조례안

제1조(목적) 이 조례는 하남시 만화·웹툰의 발전기반을 조성하고 경쟁력을 강화하기 위한 만화·웹툰의 진흥에 필요한 사항을 정함으로써 하남시민의 문화적 삶의 질 향상과 지역경제 발전에 이바지함을 목적으로 한다.

제2조(정의) 이 조례에서 사용하는 용어의 뜻은 다음과 같다.

1. “만화”란 「만화진흥에 관한 법률」(이하 “법”이라 한다) 제2조제1호에 규정된 것을 말한다.
2. “웹툰”이란 법 제2조제5호의 디지털만화 중 정보통신망을 통하여 유통하기 위하여 정보통신망에서 제작된 만화를 말한다.
3. “만화산업”이란 법 제2조제6호에 규정된 것을 말한다.

제3조(기본계획 수립) 하남시장(이하 “시장”이라 한다)은 다음 각 호의 사항을 포함한 하남시 만화·웹툰 진흥에 관한 기본계획을 수립·시행하여야 한다.

1. 만화·웹툰 진흥의 기본방향
2. 만화·웹툰 관련 전문인력의 양성
3. 만화·웹툰 진흥을 위한 자원 조달방안
4. 만화·웹툰 산업과 관련된 기반 조성
5. 지역 문화예술과 만화·웹툰 연계를 통한 문화관광산업 활성화
6. 그 밖에 만화·웹툰 창작 및 진흥을 위하여 시장이 필요하다고 인정하는 사항

제4조(사업 등) ① 시장은 만화·웹툰 진흥을 위하여 다음 각 호의 사업을 추진할 수 있다.

1. 만화·웹툰 창작·제작 및 창업 지원
2. 만화·웹툰 관련 기관·단체의 육성 및 활성화
3. 만화·웹툰 전문인력 양성을 위한 교육
4. 만화·웹툰 관련 공모전, 전시회 및 관련 행사의 개최
5. 만화·웹툰 창작 환경 및 만화산업의 현황 조사
6. 그 밖에 시장이 만화·웹툰 활성화를 위하여 필요하다고 인정하는 사업

② 시장은 제1항의 사업을 추진하는 만화·웹툰 관련 기관 또는 단체 등에 예산의 범위에서 필요한 경비의 전부 또는 일부를 지원할 수 있다.

제5조(협력체계 구축) 시장은 만화·웹툰 진흥 및 상호 발전을 촉진하기 위하여 관련 기관·단체와의 협력체계를 구축할 수 있다.

제6조(사무의 위탁) 시장은 제4조에 따른 사업을 효율적으로 추진하기 위하여 사무의 전부 또는 일부를 하남시 출자·출연기관 또는 만화·웹툰 관련 기관·단체 등에 위탁할 수 있다.

제7조(시행규칙) 이 조례의 시행에 필요한 사항은 규칙으로 정한다.

## 부 칙

이 조례는 공포한 날부터 시행한다.

## ■ 만화진흥에 관한 법률

제2조(정의) 이 법에서 사용하는 용어의 뜻은 다음과 같다.

1. “만화”란 하나 이상의 구획된 공간에 실물 또는 상상의 세계를 가공하여 그림 또는 그림 및 문자를 통하여 표현한 저작물로서 유무형의 매체(디지털매체를 포함한다)에 그려진 것을 말한다.
  2. “한국만화”란 대한민국 국민이 창작하고 국내에 주된 사업소를 둔 만화사업자(법인을 포함한다)가 제작한 만화 및 제13조에 따라 한국만화로 인정받은 만화를 말한다.
  3. “공동제작만화”란 대한민국 국민인 만화가 또는 국내에 주된 사업소를 둔 만화사업자와 외국인 또는 국외에 주된 사업소를 둔 만화사업자가 공동으로 창작 또는 제작한 만화 중 문화체육관광부령으로 정하는 바에 따라 공동으로 창작 또는 제작한 것으로 인정되는 만화를 말한다.
  4. “출판만화”란 출판물의 형태로 발간되는 만화를 말한다.
  5. “디지털만화”란 종이 등 유형물에 그려진 만화를 디지털파일 형태로 가공·처리하고 이를 디스크 등의 디지털매체나 「정보통신망 이용촉진 및 정보보호 등에 관한 법률」 제2조제1항제1호에 따른 정보통신망(이하 “정보통신망”이라 한다)을 통하여 이용자에게 제공하는 만화를 말한다.
- 5의2. “웹툰”이란 정보통신망을 통하여 유통하기 위하여 정보통신망에서 제작된 만화를 말한다.
6. “만화산업”이란 만화 및 만화상품(만화를 이용하여 경제적 부가가치를 창출하는 유형·무형의 재화·서비스 및 그 복합체를 말한다. 이

하 같다)의 창작·제작·배급·대여·판매·활용·수출·수입 등에 관련된 산업을 말한다.

7. “만화사업자”란 영리를 목적으로 만화를 기획·개발·제작·생산 또는 유통하거나 그 밖에 이에 관련된 서비스를 제공하는 자를 말한다.

[시행일: 2023. 9. 22.]

## 타 지방자치단체 조례 제정 현황

(2023. 08. 09. 현재)

연 번	자치단체명	법 규 명	제 · 개정 일	소관부서	비고
1	경기도	경기도 만화진흥에 관한 조례	2022-01-06	문화체육관광국 콘텐츠산업과	
2	경기도 용인시	용인시 만화·웹툰 진흥 조례	2023-04-27	교육문화체육국 문화예술과	
3	경상남도	충청남도 만화·웹툰산업 진흥에 관한 조례	2022-10-18	문화체육국 문화정책과	
4	울산광역시	만화·웹툰산업 진흥에 관한 조례	2021-10-28	문화관광체육국 문화예술과	
5	인천광역시 서구	인천광역시 서구 만화·웹툰 진흥 조례	2021-12-20	복지문화국 문화관광체육과	
6	충청남도	충청남도 만화·웹툰산업 진흥에 관한 조례	2022-10-18	문화관광체육국 문화예술과	
7	부산광역시	부산광역시 만화·웹툰산업 진흥 조례	2022-12-28	문화체육국 영상콘텐츠산업과	